

THẾ GIỚI CAD-CAM

BIÊN SOẠN: MAI THỊ HẢI - PHẠM QUANG HUY - PHẠM PHƯƠNG HOA

PRO/ENGINEER

2001

TỪ A ĐẾN Z

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

V-DO/15273

NHÀ XUẤT BẢN GIAO THÔNG VẬN TẢI

MỤC LỤC

GIỚI THIỆU

3

PHẦN 1: PRO/ENGINEER 2001

CHƯƠNG 1: VẼ CÁN GẠT

9

CHƯƠNG 2: TỔNG QUAN

27

CHƯƠNG 3: CÁCH TẠO CHI TIẾT XOAY

35

CHƯƠNG 4: VẼ CA ĐỰNG NƯỚC

53

CHƯƠNG 5: MÔI TRƯỜNG LÀM VIỆC

65

CHƯƠNG 6: CÁCH TẠO CHI TIẾT

83

CHƯƠNG 7: VẼ GHẾ NHỰA

105

CHƯƠNG 8: CÁCH XỬ LÝ CHI TIẾT

135

CHƯƠNG 9: TẠO MÔ HÌNH TRÊN BỀ MẶT

147

CHƯƠNG 10: HƯỚNG DẪN TẠO BẢN VẼ PHÁC THẢO

169

CHƯƠNG 11: HIỆU CHỈNH CÁC CHI TIẾT

187

CHƯƠNG 12: TẠO BẢN VẼ TRONG PRO

205

CHƯƠNG 13: KẾT CẤU MÔ HÌNH

227

CHƯƠNG 14: TẠO MẶT CẮT TỪ BẢN VẼ

247

CHƯƠNG 15: PHẦN TẠO MÔ HÌNH NÂNG CAO

269

CHƯƠNG 16: VẼ ỐNG NỐI

291

CHƯƠNG 17: CÁC CHI TIẾT UỐN CONG VÀ HỖN HỢP

305

CHƯƠNG 18: VẼ CHAI XÀ BÔNG

327

CHƯƠNG 19: VẼ LỚP XE

347

PHẦN 2: PRO/ENGINEER WILDFIRE 2.0

BÀI TẬP 1: VẼ KHỐI NẮP

361

BÀI TẬP 2: GIA CÔNG KHỐI NẮP

385

BÀI TẬP 3: VẼ BÁNH MÂM KẸP CHI TIẾT

411

BÀI TẬP 25: CÀI ĐẶT PRO/ENGINEER WILDFIRE 2.0

421

MỤC LỤC

447