



Chủ biên : PHẠM HỮU KHANG
HOÀNG ĐỨC HẢI
Hiệu đính : PHƯƠNG LAN

PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG BẰNG
Microsoft
Access
2002
TẬP 2

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

V-DO / 13776

NHÀ XUẤT BẢN LAO ĐỘNG XÃ HỘI

MỤC LỤC

LỜI NGỎ.....	3
CHƯƠNG MỞ ĐẦU.....	5
MỤC LỤC	17
CHƯƠNG 12 : LẬP TRÌNH NÂNG CAO VBA.....	33
1. Giới thiệu các kiểu dữ liệu người dùng.....	33
1.1. Khai báo kiểu dữ liệu người dùng.....	34
1.2. Tạo loại biến.....	34
1.3. Lưu thông tin từ mẫu tin trên Form vào Type.....	34
1.4. Lấy thông tin từ các phần tử của Type.....	35
2. Làm việc với hằng.....	35
2.1. Symbolic Constant	35
2.2. Intrinsic Constant	37
2.3. System defined	38
3. Làm việc với mảng dữ liệu.....	38
3.1. Khai báo và làm việc với mảng cố định.....	39
3.2. Khai báo và làm việc trên mảng động.....	40
3.3. Truyền mảng như tham số.....	43
4. Cải tiến hàm trong VBA	44
4.1. Tham biến.....	44
4.2. Tham trị.....	45
4.3. Tham số tùy chọn.....	46
4.4. Thủ tục đệ qui.....	49
4.5. Tham số mảng.....	50
5. Làm việc với Empty và Null	51
5.1. Giá trị Empty.....	51
5.2. Giá trị Null	52
6. Tạo và làm việc với Custom Collection.....	56
6.1. Tạo Collection.....	57
6.2. Thêm phần tử vào Collection.....	57
6.3. Truy cập các phần tử trong Collection.....	58

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
 TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN
 V-Đ0 / 13776



6.4. Xoá phần tử trong Collection	58
6.5. Duyệt qua các phần tử trong Collection	58
6.6. Đọc hay ghi ra tập tin văn bản	59
7. Làm việc với các thuộc tính của Project	60
8. Một ví dụ về Kiểu cấu trúc	61
9. Kết chương	64
CHƯƠNG 13 : KHÁM PHÁ SỨC MẠNH CỦA CLASS MODULE	65
1. Khám phá lợi ích từ Class Module	65
2. Hướng đối tượng	66
3. Tạo và sử dụng Class	66
3.1. Thêm thuộc tính vào Class Module	67
3.2. Thêm phương thức vào Class Module	67
3.3. Khởi tạo và sử dụng Class	68
3.4. Thêm thuộc tính bằng Property Let và Get	68
3.5. Gán giá trị với Property Set	71
4. Tạo đối tượng đa lớp	71
5. Biến cố Initialize và Terminate	72
5.1. Biến cố Initialize	72
5.2. Biến cố Terminate	72
6. Kiểu liệt kê	73
7. Xây dựng lớp kế thừa	75
7.1. Thêm thuộc tính Parent vào lớp	76
7.2. Từ khóa Implements	77
8. Làm việc với Custom Collections	77
8.1. Tạo một Collection	78
8.2. Thêm phần tử vào Collection	78
8.3. Sử dụng vòng lặp để duyệt Collection	79
8.4. Tham chiếu đến phần tử trong Collection	79
8.5. Xóa phần tử trong Collection	80
9. Class Module	80
9.1. Lớp FileInformation	80
9.2. Sử dụng một Collection để thao tác nhiều đối tượng	83

9.3. Lớp truy cập dữ liệu.....	84
9.4. Lớp thông tin hệ thống (System Information).....	93
10. Kết chương.....	96
CHƯƠNG 14 : KHÁM PHÁ SỨC MẠNH CỦA ĐỐI TƯỢNG ADO VÀ DAO	97
1. Giới thiệu.....	98
2. Khám phá mô hình đối tượng DAO.....	98
2.1. Đối tượng Connection.....	99
2.2. Đối tượng Recordset.....	101
2.3. Đối tượng Command.....	103
3. Các loại ADO Recordset.....	104
3.1. Tham số CursorType.....	104
3.2. Tham số LockType.....	106
3.3. Các tham số tùy chọn Options.....	108
3.4. Cập nhật dữ liệu trên nhiều Table.....	109
3.5. Chọn loại CursorLocation.....	110
3.6. Làm việc với phương thức Supports.....	111
4. Thuộc tính và phương thức của ADO RECORDSET.....	112
4.1. Khám phá các phương thức di chuyển trên mẫu tin.....	112
4.2. Thuộc tính BOF và EOF.....	113
4.3. Đếm số mẫu tin trong đối tượng Recordset.....	114
4.4. Sắp xếp, tìm kiếm, lọc mẫu tin.....	116
4.5. Làm việc với biến chuỗi.....	119
4.6. Sử dụng thuộc tính AbsolutePosition.....	121
4.7. Thuộc tính Bookmark.....	122
4.8. Thực thi truy vấn tham số.....	123
4.9. Ghi dữ liệu ra đĩa.....	125
5. Thay đổi dữ liệu trong Table bằng ADO.....	126
5.1. Cập nhật dữ liệu.....	127
5.2. Cập nhật một bộ dữ liệu.....	129
5.3. Cập nhật dữ liệu bằng Query.....	130
5.4. Xóa mẫu tin.....	130
5.5. Thêm mẫu tin bằng ADO Recordset.....	131
6. Tạo và thay đổi các đối tượng cơ sở dữ liệu bằng ADO.....	133