

LÊ HỮU ĐẠT (Chủ biên)
LÊ PHƯƠNG LAN - HOÀNG ĐỨC HẢI

Giáo trình lý thuyết và bài tập

**Các kỹ xảo lập trình với
Microsoft®**

Visual Basic

**Borland
& Delphi**

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

V-DO / 13705



**NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC
2000**

MỤC LỤC

Lời nói đầu	5
-------------------	---

PHẦN 1 : VISUAL BASIC	23
-----------------------------	----

Chương 1 : Lập trình Win32 api.....	25
-------------------------------------	----

1. Mở đầu:.....	25
-----------------	----

2. Lập trình win 32 api:.....	25
-------------------------------	----

2.1. Giới thiệu Win32 API:.....	25
---------------------------------	----

2.2. Khai báo các hàm Win32 API:.....	26
---------------------------------------	----

2.3. Gọi các hàm API:	31
-----------------------------	----

2.4. Một số nguyên tắc khi lập trình Win32 API:.....	33
--	----

3. Multicasting:.....	34
-----------------------	----

3.1. Lý thuyết:.....	34
----------------------	----

3.2. Mã nguồn:.....	35
---------------------	----

3.3. Nguyên lý làm việc:.....	36
-------------------------------	----

3.4. Chú giải:	37
----------------------	----

4. Windows và hệ thống xử lý thông điệp (message):	37
--	----

5. Subclassing:	43
-----------------------	----

5.1. Lý thuyết:.....	43
----------------------	----

5.2. Minh họa – Subclassing Form để phát hiện trạng thái hoạt động của ứng dụng:.....	48
---	----

6. Hook:.....	53
---------------	----

6.1. Lý thuyết:.....	53
----------------------	----

6.2. Minh họa – Hook để lấy class name của các control:.....	57
--	----

7. tóm tắt:.....	60
------------------	----

Chương 2 : Các control nội tại của vb	61
---	----

1. Subclass để tạo combo box phẳng:.....	61
1.1. Lý thuyết:.....	61
1.2. Mã nguồn:.....	63
1.3. Chú giải:.....	71
2. Nhấn trực quan một command button qua code:	72
2.1. Lý thuyết:.....	72
2.2. Mã nguồn:.....	73
2.3. Chú giải:	76
Chương 3 : Common controls.....	77
1. Thêm ảnh vào Header của ListView:.....	77
1.1. Lý thuyết:.....	77
1.2. Mã nguồn:.....	78
1.3. Chú giải:	83
2. Thêm ảnh vào Header của ListView:.....	84
2.1. Lý thuyết:.....	84
2.2. Mã nguồn:.....	84
2.3. Chú giải:	87
3. Tự động chọn một đề mục ListView:	87
3.1. Lý thuyết:.....	87
3.2. Mã nguồn:.....	89
3.3. Chú giải:	90
4. Sắp thứ tự ListView sử dụng hàm callback:.....	90
4.1. Lý thuyết:.....	90
4.2. Mã nguồn:.....	92
4.3. Chú giải:	99
Chương 4 : Form và menu	101
1. Tạo ra một window "topmost"	101

1.1. Lý thuyết:	101
1.2. Mã nguồn:	103
1.3. Chú giải:	104
2. Dấu menu close của form và button x:	104
2.1. Lý thuyết:	104
2.2. Mã nguồn:	105
2.3. Chú giải:	106
3. Dấu menu close của form và button x – Phần mở rộng:	107
3.1. Lý thuyết:	107
3.2. Mã nguồn:	108
3.3. Chú giải:	112
4. Thêm các radio button để thay thế dấu checkmark:	112
4.1. Lý thuyết:	112
4.2. Mã nguồn:	113
4.3. Chú giải:	115
5. Tạo ra một window “floating”:	115
5.1. Lý thuyết:	115
5.2. Mã nguồn:	117
5.3. Chú giải:	117
6. Hiển thị và dấu titlebar của form lúc thực thi (runtime):	117
6.1. Lý thuyết:	117
6.2. Mã nguồn:	120
6.3. Chú giải:	121
7. Di chuyển một form không có titlebar:	121
7.1. Lý thuyết:	124
7.2. Mã nguồn cách thứ nhất:	125
7.3. Mã nguồn cách thứ hai:	128
7.4. Chú giải:	129
8. Chẽ menu dài ra thành các cột:	