



Nguyễn Thiên Bằng (Chủ biên)  
Hoàng Đức Hải  
Phương Lan (Hiệu đính)

# BƯỚC ĐẦU HỌC **VB6** QUA CÁC ỨNG DỤNG FORM

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI  
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

V-D0/ 13726

NHÀ XUẤT BẢN LAO ĐỘNG XÃ HỘI

# MỤC LỤC

|                                                          |           |
|----------------------------------------------------------|-----------|
| <b>LỜI NÓI ĐẦU .....</b>                                 | <b>3</b>  |
| <b>LỜI NGỎ.....</b>                                      | <b>3</b>  |
| <b>MỤC LỤC .....</b>                                     | <b>5</b>  |
| <b>Chương 1: HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT.....</b>                  | <b>11</b> |
| 1.1. Yêu cầu cài đặt.....                                | 11        |
| 1.2. Các bước cài đặt .....                              | 12        |
| 1.3. Các thành phần của một dự án .....                  | 15        |
| 1.3.1. Cách tạo một dự án Visual Basic mới .....         | 15        |
| 1.3.2. Các thành phần của một dự án Visual Basic.....    | 17        |
| 1.4. Kết chương .....                                    | 18        |
| <b>Chương 2: TẠO ỨNG DỤNG ĐẦU TIÊN .....</b>             | <b>19</b> |
| 2.1. Viết chương trình đọc và hiển thị thông điệp .....  | 19        |
| 2.2. Viết chương trình hiển thị thời gian.....           | 24        |
| 2.3. Viết chương trình hiển thị hình ảnh bạn chọn .....  | 25        |
| 2.4. Kết chương .....                                    | 28        |
| <b>Chương 3: MÔI TRƯỜNG LẬP TRÌNH VISUAL BASIC .....</b> | <b>29</b> |
| 3.1. Visual Basic với công việc lập trình.....           | 29        |
| 3.1.1. Visual Basic gồm những gì?.....                   | 29        |
| 3.1.2. Ý nghĩa của ngôn ngữ Visual Basic.....            | 30        |
| 3.1.3. Các bước lập trình Visual Basic .....             | 31        |
| 3.1.4. Khởi động và thoát Visual Basic .....             | 31        |
| 3.2. Các thành phần của IDE .....                        | 32        |
| 3.2.1. Thanh trình đơn.....                              | 33        |
| 3.2.2. Thanh công cụ chuẩn.....                          | 34        |
| 3.2.3. Cửa sổ Form và cửa sổ vùng mã.....                | 35        |
| 3.2.4. Hộp công cụ .....                                 | 35        |
| 3.2.5. Cửa sổ Project Explorer.....                      | 36        |
| 3.2.6. Cửa sổ Properties.....                            | 37        |
| 3.2.7. Cửa sổ Form Layout .....                          | 38        |

|                                                                             |           |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 3.3. Kết chương .....                                                       | 38        |
| <b>Chương 4: TẠO ỨNG DỤNG BẰNG FORM VÀ CÁC ĐIỀU KHIỂN CƠ BẢN.....</b>       | <b>39</b> |
| 4.1. Form và điều khiển.....                                                | 39        |
| 4.1.1. Form là gì? .....                                                    | 39        |
| 4.1.2. Điều khiển là gì? .....                                              | 40        |
| 4.1.3. Cách đặt điều khiển lên Form.....                                    | 40        |
| 4.1.4. Cách gỡ bỏ điều khiển khỏi Form .....                                | 42        |
| 4.2. Cách đặt tên cho điều khiển.....                                       | 43        |
| 4.3. Cách thay đổi kích thước và vị trí của điều khiển .....                | 45        |
| 4.4. Làm việc với điều khiển chứa.....                                      | 46        |
| 4.5. Tìm hiểu chi tiết các điều khiển Label, TextBox và CommandButton ..... | 47        |
| 4.5.1. Một số khái niệm chính .....                                         | 48        |
| 4.5.2. Điều khiển CommandButton.....                                        | 50        |
| 4.5.3. Điều khiển Label .....                                               | 52        |
| 4.5.4. Điều khiển TextBox.....                                              | 54        |
| 4.5.5. Form và thuộc tính.....                                              | 56        |
| 4.6. Kết chương .....                                                       | 58        |
| <b>Chương 5: DỰ ÁN - BỘ KHUNG CỦA ỨNG DỤNG.....</b>                         | <b>59</b> |
| 5.1. Tạo và lưu dự án.....                                                  | 59        |
| 5.1.1. Dự án là gì? .....                                                   | 59        |
| 5.1.2. Sử dụng cửa sổ Project Explorer .....                                | 60        |
| 5.1.3. Tạo dự án mới .....                                                  | 61        |
| 5.1.4. Lưu và đặt tên dự án .....                                           | 63        |
| 5.2. Thêm, loại bỏ một tập tin khỏi dự án.....                              | 64        |
| 5.2.1. Thêm tập tin vào dự án .....                                         | 64        |
| 5.2.2. Loại bỏ tập tin khỏi dự án.....                                      | 68        |
| 5.2.3. Hoàn tất dự án mẫu.....                                              | 68        |
| 5.3. Mở một dự án có sẵn .....                                              | 71        |
| 5.4. Kết chương .....                                                       | 72        |

|                                                                                     |           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Chương 6: TƯƠNG TÁC CHƯƠNG TRÌNH VỚI THUỘC TÍNH, PHƯƠNG THỨC VÀ SỰ KIỆN.....</b> | <b>73</b> |
| 6.1. Thuộc tính, phương thức và sự kiện.....                                        | 73        |
| 6.1.1. Thuộc tính .....                                                             | 74        |
| 6.1.2. Phương thức.....                                                             | 75        |
| 6.1.3. Sự kiện.....                                                                 | 76        |
| 6.2. Mối quan hệ giữa thuộc tính, phương thức và sự kiện .....                      | 77        |
| 6.3. Tầm quan trọng của lập trình theo sự kiện.....                                 | 78        |
| 6.4. Sử dụng thuộc tính, phương thức và sự kiện .....                               | 79        |
| 6.5. Kết chương .....                                                               | 84        |
| <b>Chương 7: KIỂU DỮ LIỆU, HẲNG SỐ VÀ BIẾN.....</b>                                 | <b>85</b> |
| 7.1. Lưu trữ thông tin trong biến .....                                             | 85        |
| 7.1.1. Khai báo biến.....                                                           | 85        |
| 7.1.2. Đặt tên biến .....                                                           | 86        |
| 7.1.3. Chọn kiểu dữ liệu.....                                                       | 88        |
| 7.2. Khai báo biến tường minh và sử dụng hậu tố với tên biến.....                   | 90        |
| 7.2.1. Khai báo biến tường minh .....                                               | 90        |
| 7.2.2. Sử dụng hậu tố với tên biến .....                                            | 91        |
| 7.3. Biến chuỗi, biến tĩnh và hằng số .....                                         | 92        |
| 7.3.1. Chuỗi động và chuỗi có chiều dài cố định .....                               | 92        |
| 7.3.2. Biến tĩnh.....                                                               | 94        |
| 7.3.3. Sử dụng hằng số.....                                                         | 95        |
| 7.3.4. Sử dụng phát biểu gán.....                                                   | 96        |
| 7.4. Tầm vực của biến .....                                                         | 97        |
| 7.5. Kết chương .....                                                               | 98        |
| <b>Chương 8: ỨNG DỤNG CALCULATOR PHÁT BIỂU LỆNH &amp; TOÁN TỬ .....</b>             | <b>99</b> |
| 8.1. Sử dụng giá trị mặc định của biến .....                                        | 99        |
| 8.1.1. Phát biểu gán .....                                                          | 99        |
| 8.1.2. Giá trị mặc định của biến.....                                               | 100       |
| 8.2. Toán tử toán học .....                                                         | 100       |
| 8.2.1. Toán tử cộng và trừ.....                                                     | 101       |