

005.13

VID

2006

LỜI CHÚT TƯNG



PHẠM HỮU KHANG (*Chủ biên*)
HOÀNG ĐỨC HẢI
PHƯƠNG LAN (*Hiệu đính*)

Tác giả:

Kết hợp các khái niệm cơ bản của lập trình Windows Forms, ứng dụng

Ví dụ, cách tạo và điều khiển các giao diện đơn giản, cách

Thực hiện các thao tác quan trọng về hình ảnh, được miêu tả bằng

Trong tập này, chúng tôi trình bày các lớp và ứng dụng để làm việc

với định dạng XML, cách sử dụng các thành phần và thuộc tính của

những FORMS, cách kết nối với cơ sở dữ liệu bằng XML, cách

VÍ DỤ & BÀI TẬP

Visual Basic.NET

LẬP TRÌNH

WINDOWS FORMS

& TẬP TIN

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

V-DO / 13485

NHÀ XUẤT BẢN LAO ĐỘNG XÃ HỘI

MỤC LỤC

GIỚI THIỆU.....	3
LỜI NGỎ.....	5
MỤC LỤC	7
PHẦN I: LÝ THUYẾT TÓM TẮT & VÍ DỤ CHUYÊN ĐỀ.....	13
Chuyên đề 8: KIỂM SOÁT LỖI TRONG VISUAL BASIC.NET	15
1. Sử dụng kiểm soát lỗi VB 6.0 trong VB.NET	15
1.1. Phát biểu <i>On Error Resume Next</i>	16
1.2. Phát biểu <i>On Error Goto ErrLabel</i>	18
2. Kiểm soát ngoại lệ trong Visual Basic.Net	19
2.1. Cấu trúc <i>Try .. Catch .. End Try</i>	20
2.2. Cấu trúc <i>Try Catch .. Finally .. End Try</i>	22
2.3. Từ khóa <i>When</i>	24
2.4. Nhiều phát biểu <i>Catch</i> trong <i>Try</i>	25
2.5. Phát biểu <i>Throw</i>	28
2.6. <i>Lỗi tùy chọn</i>	30
3. Ghi lỗi ra tập tin dạng Text	32
4. Kết luận	34
Chuyên đề 9: Ổ ĐĨA, THƯ MỤC, TẬP TIN, RESOURCE VÀ APP.CONFIG	35
1. Ổ đĩa	35
1.1. Lớp <i>Directory</i>	35
1.2. Sử dụng thư viện hàm Windows API.....	37
1.3. Sử dụng điều khiển.....	38
1.4. Đối tượng <i>OpenFileDialog</i>	39
2. Thư mục	41
2.1. Lớp <i>Directory</i>	41
2.2. Sử dụng thư viện hàm Windows API.....	43

2.3. Sử dụng điều khiển.....	44
2.4. Tạo, xóa và đổi tên thư mục	45
2.5. Liệt kê thuộc tính của thư mục	46
3. Tập tin	48
3.1. Sử dụng lớp Directory.....	48
3.2. Sử dụng lớp DirectoryInfo, FileInfo	49
3.3. Điều khiển FileListBox	51
4. Tập tin app.config	54
4.1. Khai báo	54
4.2. Đọc giá trị.....	55
4.3. Ghi dữ liệu ra tập tin App.config	56
5. Đọc và ghi tập tin	60
5.1. Ghi nội dung ra tập tin	61
5.2. Đọc nội dung từ tập tin.....	61
5.3. Thêm nội dung vào tập tin	62
6. Làm việc với tập tin Resource	63
6.1. Tạo tập tin Resource bằng ResGen	63
6.2. Tạo tập tin Resource bằng lớp ResourceWriter.....	64
6.3. Đọc tập tin Resource	65
7. Thực thi tập tin từ ứng dụng .Net	68
8. Kết luận	70
Chuyên đề 10: LÀM VIỆC VỚI ĐỊNH DẠNG XML	71
1. Làm việc với XML	71
1.1. Lớp XmlTextWriter	72
1.2. Lớp XmlTextReader	77
2. Tìm hiểu mô hình DOM của XML (Document Object Model)	79
2.1. Thêm dữ liệu	81
2.2. Xóa dữ liệu	84
2.3. Cập nhật dữ liệu	86
3. Kết luận	88

Chuyên đề 11: LÀM VIỆC VỚI FORM TRONG VB.NET	89
1. Khai báo các loại Form	89
1.1. MDI Form	89
1.2. Child Form	90
1.3. Các phương thức triệu gọi Form	90
1.4. Các phương thức đóng Form	91
2. Kế thừa từ Form	91
3. Thuộc tính	94
4. Biến cố của Form	97
5. Kết luận	98
Chuyên đề 12: LÀM VIỆC VỚI ĐIỀU KHIỂN THÔNG DỤNG	99
1. Text Display Controls	99
1.1. Điều khiển Label	99
1.2. Điều khiển LinkLabel	100
2. Text Edit Controls	102
2.1. TextBox Control	102
2.2. RichTextBox Control	103
3. Button Controls	106
4. Select List Controls	106
4.1. Điều khiển ListView	106
4.2. Điều khiển ComboBox	109
4.3. Điều khiển TreeView	113
4.4. Điều khiển NumericUpDown	118
4.5. Điều khiển CheckBox	123
5. Value Setting Controls	124
5.1. Điều khiển RadioButton	124
5.2. Điều khiển CheckBox	125
5.3. Điều khiển RadioButton	128
6. Graphic Display Controls	129
7. Kết luận	130