

005.13

PH-K

2005



Phạm Hữu Khang (Chủ biên)

Hoàng Đức Hải

Đoàn Thiện Ngân (Hiệu đính)

GIÁO TRÌNH NHẬP MÔN

LẬP TRÌNH VB6

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

V-00 / 13334

NHÀ XUẤT BẢN LAO ĐỘNG XÃ HỘI

MỤC LỤC

LỜI NÓI ĐẦU	3
LỜI NGỎ.....	3
MỤC LỤC	5
Chương 1: Làm quen ngôn ngữ Visual Basic 6.0	17
1. Giới thiệu về dự án Visual Basic 6.0	17
2. Cửa sổ dự án.....	20
3. Cửa sổ thuộc tính của dự án	23
4. Cửa sổ thuộc tính của form, điều khiển	25
5. Thanh công cụ	26
6. Cửa sổ thuộc tính	30
7. Cửa sổ xử lý tức thời	32
8. Thanh edit	36
9. Cửa sổ tùy chọn của Visual Basic 6.0	39
10. Kết chương.....	42
Chương 2: Làm việc với Form và Control.....	43
1. Form trong Visual Basic 6.0	43
1.1. Form cha.....	44
1.2. Form con	44
2. Các thuộc tính của Form.....	45
2.1. Những thuộc tính chung của Form.....	45
2.2. Những thuộc tính riêng biệt.....	51
3. Các Control chuẩn.....	58
3.1. Label.....	58
3.2. TextBox	59
3.3. CommandButton.....	59

3.4. Frame.....	60
3.5. OptionButton.....	61
3.6. CheckBox.....	61
3.7. ListBox.....	62
3.8. ComboBox.....	63
3.9. PictureBox.....	64
3.10. Image.....	64
3.11. DriveListBox.....	65
3.12. DirListBox.....	66
3.13. FileListBox.....	67
3.14. Line và Shape.....	67
4. Thuộc tính của control.....	68
4.1. Các thuộc tính chung của control.....	68
4.2. Thuộc tính riêng biệt.....	73
5. Kết chương.....	84
Chương 3: Biến cố của Form và Control.....	85
1. Biến cố của Form.....	85
1.1. Biến cố Load.....	86
1.2. Biến cố UnLoad.....	88
1.3. Biến cố Activate.....	89
1.4. Biến cố Deactivate.....	90
1.5. Biến cố Click và DblClick.....	90
1.6. Biến cố MouseUp.....	91
1.7. Biến cố KeyPress.....	91
1.8. Biến cố Resize.....	92
2. Biến cố của Control.....	94
2.1. Biến cố của TextBox.....	94
2.2. Biến cố của CommandButton.....	98

2.3. Biến cố của CheckBox.....	99
2.4. Biến cố của OptionButton	99
2.5. Biến cố của ListBox	100
2.6. Biến cố của ComboBox	102
3. Một số phương thức và hàm thường sử dụng trong Visual Basic 6.0	103
4. Kết chương.....	108
Chương 4: Biến, Hằng, Phát biểu điều khiển và chương trình con.....	109
1. Kiểu dữ liệu	109
1.1. Kiểu dữ liệu số:.....	109
1.2. Kiểu thời gian	110
1.3. Kiểu đối tượng	110
1.4. Kiểu chuỗi	111
1.5. Kiểu luận lý	111
1.6. Kiểu Variant	111
1.7. Kiểu mảng.....	111
1.8. Kiểu dữ liệu do người sử dụng định nghĩa	112
1.9. Chuyển đổi kiểu dữ liệu	112
2. Biến và hằng	113
2.1. Hằng.....	113
2.2. Biến	115
2.3. Khai báo biến có kiểu dữ liệu mảng	120
2.4. Khai báo kiểu dữ liệu người dùng	123
2.5. Khai báo và sử dụng số ngẫu nhiên	124
3. Phát biểu điều khiển	124
3.1. Phát biểu If.....	125
3.2. Phát biểu Select	127
3.3. Phát biểu For ... Next	129
3.4. Phát biểu For Each ... Next.....	130