

N 4-5(1)

2005



NGUYỄN ĐÌNH TÊ
HOÀNG ĐỨC HẢI

GIÁO TRÌNH LÝ THUYẾT VÀ BÀI TẬP Pascal

Tập 1

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

V-ĐD / 13745

NHÀ XUẤT BẢN LAO ĐỘNG XÃ HỘI

MUC LUC

	Trang
Lời nói đầu	
Chương 1 TỔNG QUAN VỀ NGÔN NGỮ PASCAL	1
1-Đặc điểm của ngôn ngữ Pascal	1
1-1-Xuất xứ	1
1-2-Đặc điểm của ngôn ngữ	4
1-3-Khái niệm về lập trình cấu trúc	5
2-Cấu trúc chương trình máy tính	8
2-1-Cấu trúc chung	9
2-2-Cấu trúc một chương trình Pascal	10
2-3-Các bước lập trình	13
2-4-Ví dụ về một chương trình Pascal	14
3-Các yêu cầu về phần mềm, phần cứng	17
3-1-Hệ điều hành	17
3-2-Phần mềm hệ thống	19
3-3-Phần cứng	23
3-4-Cài đặt phần mềm	23
4-Khởi động môi trường làm việc	24
4-1-Khởi động	24
4-2-Thoát khỏi môi trường Pascal để về hệ điều hành	27
5-Các thành phần của màn hình soạn thảo	27
5-1-Menu ngang	27
5-2-Lệnh menu	28
5-3-Các phím chức năng	33
5-4-Cửa sổ soạn thảo	33
5-5-Các phím và lệnh soạn thảo	34
6-Câu lệnh nhập / xuất dữ liệu	37
6-1-Nhập dữ liệu	37
6-2-Xuất dữ liệu	38
7-Chương trình minh họa	40
Bài tập có lời giải	46
Bài tập tự làm có lời giải trên đĩa	52
Chương 2 CÁC THÀNH PHẦN CỦA NGÔN NGỮ	54
1-Các ký hiệu và từ khóa	54
1-1-Các ký hiệu cơ bản	55
1-2-Các từ khóa	56
1-3-Các tên chuẩn và tên tự đặt	57
1-4-Các dấu ngăn cách	57
1-5-Các chuỗi ký tự	58
1-6-Các ký tự điều khiển	58
1-7-Các dòng chương trình	58

1-8-Các chú thích	59
1-9-Các chỉ thị chương trình dịch	59
2-Kiểu, hằng, biến, biểu thức	59
2-1-Hằng	59
2-2-Kiểu dữ liệu	62
2-3-Biến	64
2-4-Biểu thức	66
3-Các toán tử	69
3-1-Toán tử gán	69
3-2-Toán tử đảo dấu	70
3-3-Toán tử phủ định	70
3-4-Các toán tử lớp nhân	70
3-5-Các toán tử lớp cộng	72
3-6-Các toán tử quan hệ	74
3-7-Các phép toán thao tác trên các Bit	75
3-8-Độ ưu tiên của các toán tử	80
4-Lệnh và cấu tạo lệnh	85
4-1-Định nghĩa lệnh	85
4-2-Cấu tạo lệnh	85
4-3-Các loại câu lệnh	86
5-Menu Edit	90
5-1-Turbo Pascal 6.0	90
5-2-Turbo Pascal 7.0	93
5-3-Borland Pascal 7.0	94
5-4-Borland Pascal for Windows	95
Bài tập có lời giải	95
Bài tập tự làm có lời giải trên đĩa	102
Chương 3 CÁC KIỂU DỮ LIỆU CHUẨN	104
1-Phân loại các kiểu dữ liệu	104
1-1-Các kiểu dữ liệu của Pascal	104
1-2-Các kiểu dữ liệu chuẩn	105
2-Mô tả các kiểu dữ liệu	105
2-1-Kiểu số	105
2-2-Kiểu Boolean	123
2-3-Kiểu ký tự	127
3-Biến đổi kiểu dữ liệu	131
3-1-Biến đổi kiểu tự động	132
3-2-Biến đổi kiểu bắt buộc (Type casting).	133
4-Menu Search	135
4-1-Turbo Pascal 6.0	135
4-2-Turbo Pascal 7.0	140
4-3-Borland Pascal 7.0	140
4-4-Borland Pascal for windows	142

Bài tập có lời giải	143
Bài tập tự làm có lời giải tên đĩa	148
Chương 4 CẤU TRÚC ĐIỀU KIỆN	149
1-Cấu trúc If	149
1-1-Cấu trúc If ... Then (thiếu)	149
1-2-Cấu trúc If ... Then...Else (đủ)	152
1-3-Cấu trúc If ...Then ...Else mở rộng	155
1-4-cấu trúc If ...Then lồng nhau	157
2-Cấu trúc Case	161
2-1-Cấu trúc Case ... Of...End (thiếu)	163
2-2-Cấu trúc Case ... Of ...End (đủ)	165
3-Menu Run	167
3-1-Turbo Pascal 6.0	167
3-2-Turbo Pascal 7.0	169
3-3-Borland Pascal 7.0	169
3-4-Borland Pascal for Windows	169
Bài tập có lời giải	170
Bài tập tự làm có lời giải trên đĩa	185
Chương 5 CẤU TRÚC VÒNG LẶP	188
1-Cấu trúc vòng lặp For ... Do	188
1-1-Công dụng	188
1-2-Cú pháp	191
1-3-Lưu đồ cú pháp	196
1-4-Chương trình minh họa	196
2-Cấu trúc While ... Do	201
2-1-Công dụng	201
2-2-Cú pháp	202
2-3-Lưu đồ cú pháp	202
2-4-Chương trình minh họa	203
3-Cấu trúc Repeat ... Until	206
3-1-Công dụng	206
3-2- Cú pháp	207
3-3-Lưu đồ cú pháp	208
3-4-Chương trình minh họa	209
4-So sánh đặc điểm của từng cấu trúc vòng lặp	215
4-1-Cấu trúc For	215
4-2-Cấu trúc While	216
4-3-Cấu trúc Repeat	217
4-4-Vòng lặp vô tận và cách thoát	218
5-Lệnh Goto	219
6-Menu compile	220
6-1-Turbo Pascal 6.0	220
6-2-Turbo Pascal 7.0	223