

Phát triển phần mềm định hướng mẫu và ứng dụng phát triển hệ thống cho thuê Kiot trên nền web

Học viên: Nhâm Như Liêm
Chuyên ngành Công nghệ phần mềm, Ngành Công
nghệ thông tin, Khoa Công nghệ thông tin
Email: nhamnhuliem@gmail.com

Giáo viên hướng dẫn: PGS.TS Nguyễn Văn Vy
Khoa Công nghệ thông tin – Đại học Công nghệ
ĐHQGHN.
Email: vynv@coltech.vnu.vn

Từ khóa – Mẫu thiết kế, mẫu kiến trúc, phát triển phần mềm định hướng mẫu, phân tích thiết kế hướng mẫu.

I. GIỚI THIỆU TỔNG QUAN VỀ PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM ĐỊNH HƯỚNG MẪU.

- A. *Giới thiệu tổng quan phát triển phần mềm định hướng mẫu.*
- B. *Giới thiệu tiến trình trong các pha phân tích thiết kế phần mềm hướng mẫu.*
- C. *Đưa ra những lợi ích và hạn chế của phát triển phần mềm định hướng mẫu.*

II. GIỚI THIỆU MỘT SỐ MẪU ÁP DỤNG TRONG THỰC TẾ.

- A. *Giới thiệu và phân loại về các mẫu trong phát triển phần mềm.*
- B. *Giới thiệu về các mẫu kiến trúc trong phát triển phần mềm.*
- C. *Giới thiệu về các mẫu thiết kế trong phát triển phần mềm.*

III. ỨNG DỤNG PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM ĐỊNH HƯỚNG MẪU ĐỂ GIẢI QUYẾT BÀI TOÁN XÂY DỰNG HỆ THỐNG CHO THUÊ KIOT TRÊN NỀN WEB.

- A. *Mô tả chức năng nghiệp vụ về bài toán cho thuê kiot trên nền web.*
- B. *Phân tích bài toán cho thuê kiot trên nền web từ đó chọn lựa mẫu kiến trúc cho hệ thống và các mẫu thiết kế cho từng chức năng.*
- C. *Thiết kế hệ thống cho từng chức năng bài toán áp dụng mẫu đã lựa chọn trong pha phân tích để thiết kế chi tiết các chức năng.*

IV. CÀI ĐẶT BÀI TOÁN, TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ .

- A. *Lựa chọn ngôn ngữ và môi trường phát triển đưa ra lý do tại sao lại lựa chọn.*
- B. *Giới thiệu một số chức năng của hệ thống cho thuê kiot trên nền web đã xây dựng.*
- C. *Đánh giá kết quả khi triển khai hệ thống.*

V. KẾT LUẬN

Luận văn đã giới thiệu tổng quan về phát triển phần mềm định hướng mẫu từ đó đánh giá ưu nhược điểm mô hình trên. Luận văn giới thiệu một số mẫu phổ biến đang được áp dụng rộng rãi khi phát triển phần mềm. Từ đó áp dụng các mẫu để giải quyết bài toán cho thuê kiot trên nền web và triển khai đánh giá kết quả của hệ thống.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Trần Đan Thu, Huỳnh Thụy, Bảo Trân, Áp dụng mẫu thiết kế trên nền web, Trường Đại Học Khoa Học Tự Nhiên - ĐHQG-HCM, Tạp Chí phát triển KH&Cn tập 10 số 11-2007.
- [2] Sherif M. Yacoub, Hany H. Ammar, "Pattern-Oriented Analysis and Design: Composing Patterns to Design Software Systems", Addison Wesley.
- [3] C. Baron and B. Weil, "Implementing a web shopping cart", Dr. Dobbs Journal, September 1996, 64-69 and 83-85.J. Jeuring. Theories for algorithm calculation. PhD thesis, Faculty of Science, Utrecht University, 1993.
- [4] G. Bollinger and B. Natarajan, "Build an e-commerce shopping cart", Java Pro, June 2000, 38-50.
- [5] P.Coad, "Object models: Strategies, patterns, and applications" (2nd Edition), Yourdon Press, 1997.
- [6] E.B.Fernandez and X.Yuan, "An analysis pattern for reservation and use of entities", Procs. of Pattern Languages of Programs Conf. (PloP'99).
- [7] E.B.Fernandez, X.Yuan, and S.Brey, "An analysis pattern for the order and shipment of a product", Procs. of Pattern Languages of Programs Conf. (PloP'2000),