

TS. Nguyễn Mạnh Giang

LẬP TRÌNH
BẰNG NGÔN NGỮ
ASSEMBLY
CHO MÁY TÍNH
PC -IBM

(Tái bản lần thứ ba)

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

VL - D1 / 1195

NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC

MỤC LỤC

<i>Lời nói đầu</i>	Trang
Chương 1: TÓM TẮT VỀ PHẦN CỨNG CỦA HỌ MÁY VI TÍNH PC-IBM	3
1.1. Đại cương về cấu trúc máy vi tính PC	5
1.2. Cấu trúc của vi xử lý Intel 80X86	6
1.3. Bộ nhớ trung tâm	12
1.4. Các cổng vào/ra	22
1.5. Các linh kiện hỗ trợ của máy vi tính	28
1.6. Các vi mạch ghép nối với thiết bị ngoài	34
Chương 2: ĐẢM BẢO CHƯƠNG TRÌNH CHO HỆ MÁY VI TÍNH PC-IBM	
2.1. Hệ điều hành	41
2.2. Các hệ điều hành của máy vi tính	52
2.3. Phần mềm hỗ trợ lập trình	72
2.4. Phần mềm tiện ích (Utilities)	82
Câu hỏi	83
Chương 3: HỆ LỆNH CỦA VI XỬ LÝ INTEL 86	
3.1. Lệnh dạng ngôn ngữ máy	85
3.2. Quá trình thực hiện một lệnh	93
3.3. Lệnh dạng hợp ngữ	97
3.4. Các chế độ địa chỉ của toán hạng	99
3.5. Các nhóm lệnh	107
Câu hỏi	136
Bài tập	136
Chương 4: LẬP TRÌNH VỚI DEBUG	
4.1. Tổng quan về Debug	141
4.2. Các lệnh của Debug	143
4.3. Lập trình hợp ngữ chạy với Debug	156
4.4. Nhập và sửa chữa chương trình bằng Debug	165
4.5. Cho chạy thử chương trình	166
4.6. Ghi/ nạp lại chương trình lên đĩa từ	167
Câu hỏi	168
Bài tập	168
Chương 5: LẬP TRÌNH CHO THIẾT BỊ NGOÀI THÔNG DỤNG	
5.1. Mở đầu	169
5.2. Lập trình phục vụ bàn phím	174
5.3. Lập trình cho màn hình	185
5.4. Lập trình cho chuột	213
Câu hỏi	224
Bài tập	224
Chương 6: LẬP TRÌNH CHO THIẾT BỊ NGOÀI GHÉP NỐI	
6.1. Quy tắc chung về lập trình cho thiết bị ngoài	227
6.2. Lập trình cho thiết bị trao đổi tin song song	233
6.3. Lập trình trao đổi tin nối tiếp	243
6.4. Lập trình truyền thông trên mạng	254
Câu hỏi	255
Bài tập	255
Chương 7: LẬP TRÌNH THỜI GIAN VÀ TẠO ÂM THANH	
7.1. Thiết bị thời gian và tạo âm thanh	257
7.2. Lập trình trực tiếp cho thời gian	264
7.3. Lập trình thời gian dùng ngắt	272
7.4. Lập trình cho trễ thời gian	277
7.5. Lập trình phát âm thanh	280
7.6. Lập trình cho báo thức	286
Câu hỏi	292
Bài tập	293
Phụ lục A: Các bảng mã	294
Phụ lục B: Các lệnh của vi xử lý họ Intel 80X86	299
Tài liệu tham khảo	322
Mục lục	323