

Nghiên cứu phát triển ứng dụng bản đồ số trên các thiết bị trợ giúp cá nhân : Luận văn ThS / Nguyễn Tiến Phương ; Nghd. : PGS TS Đặng Văn Đức . - H. : ĐHCN, 2007 . - 77 tr. + CD-Rom

Tóm tắt: Nghiên cứu về GIS, các mô hình dữ liệu không gian và cách biểu diễn trên máy tính cũng như trên PDA; Nghiên cứu các thiết bị số trợ giúp cá nhân: phần cứng, hệ điều hành, cách thức hệ điều hành điều khiển các ứng dụng phần mềm hoạt động và tương tác với các thiết bị ngoại vi; Nghiên cứu lý thuyết đồ thị áp dụng trong tìm đường ngắn nhất trong bản đồ và đồ họa máy tính để biểu diễn các đối tượng bản đồ, các phương pháp tối ưu tốc độ hiển thị; Nghiên cứu và tìm hiểu về công nghệ định vị vệ tinh GPS, các công nghệ truyền thông không dây: GSM/GPRS. Wifi, Mimax; Nghiên cứu các công nghệ ứng dụng bản đồ số di động: Mobile GIS, dịch vụ Web. Từ đó xây dựng ứng dụng bản đồ số trên PDA

CÁC TỪ VIẾT TẮT	3
MỞ ĐẦU	4
CHƯƠNG 1 GIỚI THIỆU VỀ HỆ THỐNG TIN ĐỊA LÝ VÀ PDA	6
1. Giới thiệu về hệ thống tin địa lý	7
1.1. Khái niệm	7
1.2. Mô hình dữ liệu của hệ thống thông tin địa lý	9
1.3. Mô hình cơ sở dữ liệu GIS.....	16
2. Giới thiệu về PDA	17
2.1. Phần cứng cho PDA	19
2.2. Hệ điều hành và phần mềm cho PDA	21
CHƯƠNG 2 CÔNG NGHỆ PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG BẢN ĐỒ SỐ TRÊN PDA	25
1. ứng dụng bản đồ số trên PDA.....	26
1.1. Trên thế giới.....	26
1.2. Ở Việt Nam.....	27
2. Công nghệ phát triển ứng dụng cho các thiết bị PDA	28
2.1. Trên Palm OS.....	28
2.2. Trên Symbian OS.....	28
2.3. Trên Windows CE (Windows Mobile).....	29
3. Công nghệ phát triển ứng dụng bản đồ số trên PDA	41

3.1.	Hệ thống định vị toàn cầu GPS	41
3.2.	GSM/GPRS	43
3.3.	Web Service	44
3.4.	Mobile GIS	47
3.5.	Các giải pháp phát triển ứng dụng bản đồ số trên PDA	49
4.	Một số kỹ thuật nâng cao tốc độ	51
4.1.	Kỹ thuật nâng cao tốc độ hiển thị bản đồ	51
4.2.	Kỹ thuật cải thiện tốc độ tìm đường đi ngắn nhất	53
CHƯƠNG IX XÂY DỰNG ỨNG DỤNG BẢN ĐỒ SỐ TRÊN PDA		56
1.	Phát biểu bài toán	57
2.	Khảo sát bài toán	57
3.	Lựa chọn giải pháp	58
4.	Phân tích, thiết kế	58
4.1.	Kiến trúc hệ thống	58
4.2.	Biểu đồ phân cấp chức năng	59
4.3.	Biểu đồ luồng dữ liệu	59
4.4.	Phân tích thiết kế hệ thống bằng UML	61
4.5.	Thiết kế giao diện	63
4.6.	Thiết kế dữ liệu bản đồ	63
4.7.	Xây dựng các chức năng	66
5.	Kết quả	73
KẾT LUẬN		76
TÀI LIỆU THAM KHẢO		77

Nghiên cứu phát triển ứng dụng bản đồ số trên các thiết bị trợ giúp cá nhân