

Nghiên cứu xây dựng hệ thống trợ giúp bài giảng theo công nghệ hướng đối tượng và ngôn ngữ XML : Luận văn ThS / Nguyễn Thị Hồng

Hương ; Nghd. : PGS.TS. Nguyễn Văn Vy . - H. : ĐHCN, 2006 . - 735 tr. + CD-ROM

Tóm tắt: Trình bày quy trình phát triển phần mềm hướng đối tượng, cụ thể là quy trình RUP. Trình bày một số vấn đề cơ bản về ngôn ngữ định dạng mở rộng-XML, đó là về cấu trúc của tài liệu XML, về định nghĩa các thẻ theo mục đích sử dụng, khái niệm DTD, thực thể, lược đồ XML, mô hình DOM,... Từ đó nêu bật điểm khác biệt giữa XML và HTML, những ưu nhược điểm của XML. Áp dụng quy trình RUP để thực hiện phân tích thiết kế hệ thống trợ giúp lập bài giảng

Danh mục các thuật ngữ.....	i
Danh mục các bảng vẽ hình vẽ.....	ii
Mở đầu.....	1
Chương 1: Quy trình phát triển phần mềm hướng đối tượng.....	3
1.1. Giới thiệu quy trình phát triển phần mềm hướng đối tượng.....	3
1.1.1. Đặc điểm của quy trình RUP.....	4
1.1.2. Kiến trúc của RUP.....	5
1.2. Các luồng công việc cơ bản.....	7
1.2.1. Mô hình hóa nghiệp vụ	7
1.2.2. Xác định các yêu cầu hệ thống	9
1.2.3. Phân tích.....	14
1.2.4. Thiết kế.....	19
Chương 2: Ngôn ngữ định dạng mở rộng.....	25
2.1. Giới thiệu chung.....	25
2.2. Cấu trúc của tài liệu XML.....	26

2.2.1. Phần khởi đầu	26
2.2.2. Thân tài liệu.....	28
2.3. Định nghĩa kiểu tài liệu – DTD (Document Type Definition).....	29
2.3.1. Định nghĩa DTD nội.....	30
2.3.2. Định nghĩa DTD ngoại.....	32
2.3.3. Thực thể vụn thuộc tính DTD.....	33
2.4. Không gian tên của XML. Lọc đồ XML (XML Schema).....	36
2.4.1. Không gian tên của XML.....	36
2.4.2. Lọc đồ XML (XML Schema).....	37
2.5. Bảng định kiểu CSS (Cascading Style Sheet).....	42
2.6. Phân tích tài liệu XML theo mô hình DOM (Document Object Model).....	43
2.7. XPath.....	45
2.8. Một số đánh giá về XML.....	45
2.7.1. Ưu điểm.....	46
2.7.2. Nhược điểm.....	46
Chương 3: Phân tích vụn thiết kế hệ thống trợ giúp lập búi giảng.....	48
3.1. Mô hình nghiệp vụ – Mô hình use-case.....	48
3.1.1. Mô hình nghiệp vụ.....	48

3.1.2. Mô hình use-case.....	51
3.2. Phân tích vụ thiết kế hệ thống.....	61
3.2.1. Chức năng “Tìm môn học”.....	61
3.2.2. Nhóm chức năng “Soạn đề c-ơng môn học”.....	65
3.2.3. Nhóm chức năng “Soạn nội dung bài giảng”.....	70
3.3. Ch-ơng trình thử nghiệm.....	80
3.3.1. Giải pháp công nghệ.....	80
3.3.2. Thiết kế tài liệu	
XML.....	81
3.3.3. Một số giao diện ch-ơng	
trình.....	85
Kết luận.....	91
Tài Liệu Tham khảo.....	92