

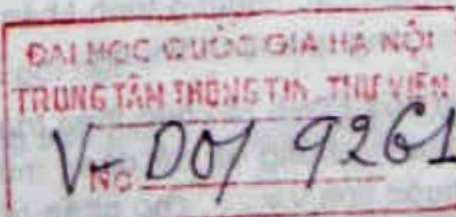
THỂ GIỚI ĐỒ HỌA

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG FLASH 5.0

BIÊN SOẠN : PHẠM QUANG HUY

HỒ CHÍ HÒA

PHẠM QUANG HIỂN



Tháng 7-2001

MỤC LỤC

GIỚI THIỆU MACROMEDIA FLASH 5

MỤC LỤC

Chương 1 : TỔNG QUAN VỀ FLASH 5

Chương 2 : TỔNG QUAN VỀ CÁC CÔNG CỤ VẼ

Chương 3 : BÀI TẬP

Chương 4 : TỔNG QUAN VỀ CHẾ ĐỘ MÀU VẼ

Chương 5 : LÀM VIỆC VỚI CÁC ĐỐI TƯỢNG

Chương 6 : CÁCH DÙNG ẢNH NHẬP VÀO

Chương 7 : CÁCH DÙNG LAYER

Chương 8 : CÁCH DÙNG CÁC SYMBOL VÀ INSTANCE

Chương 9 : CÁCH TẠO RA CÁC ẢNH CHUYỂN ĐỘNG ANIMATION

Chương 10 : CÁCH DÙNG KÝ TỰ NHẬP TRONG FLASH

Chương 11 : TẠO RA CÁC ĐOẠN PHIM TƯƠNG TÁC

Chương 12 : CÁCH TẠO CÁC ĐOẠN PHIM CÓ THỂ IN RA

Chương 13 : THÊM ÂM THANH VÀO CHO ĐOẠN PHIM

PHẦN BÀI TẬP