

05.9
PL(1)
2006



NGUYỄN NGỌC MINH (Chủ biên)

HOÀNG ĐỨC HẢI

ĐOÀN THIỆN NGÂN (Hiệu đính)

PL/SQL ORACLE

Tập 1

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRUNG TÂM THÔNG TIN THƯ VIỆN

V-Đ0/15115

Nhà Xuất Bản Thống Kê

MỤC LỤC

GIỚI THIỆU.....	3
LỜI NGỎ.....	6
MỤC LỤC	15
Chương 1: CÁC KHÁI NIỆM VỀ PL/SQL.....	25
I. PL/SQL trong kiến trúc Client-Server	25
1. Cấu trúc khối PL/SQL	28
1.1. Phần khai báo	29
1.2. Phần có thể thực thi được.....	29
1.3. Phần xử lý các ngoại lệ.....	30
2. PL/SQL được thực thi như thế nào	31
3. Bài tập	32
4. Trả lời	33
5. Câu hỏi tự trả lời.....	36
II. PL/SQL trong SQL*PLUS	37
1. Thay đổi giá trị trong các biến	38
2. DBMS_OUTPUT.PUT_LINE	41
3. Bài tập	42
4. Trả lời	44
5. Câu hỏi tự trả lời.....	45

V-00/15415

Chương 2: CÁC QUY TẮC CƠ BẢN VỀ LẬP TRÌNH PL/SQL	47
I. Các kiểu ký tự.....	47
1. Từ vựng	47
2. Các kiểu dữ liệu thông dụng	48
2.1. <i>VARCHAR2</i> (chiều dài tối đa).....	48
2.2. <i>CHAR</i> (chiều dài tối đa).....	48
2.3. <i>NUMBER</i> (<i>m</i> , <i>n</i>)	48
2.4. <i>BINARY_INTEGER</i>	49
2.5. <i>DATE</i>	49
2.6. <i>TIMESTAMP</i>	49
2.7. <i>BOLLEAN</i>	50
2.8. <i>LONG</i>	50
2.9. <i>LONG RAW</i>	50
2.10. <i>LOB</i> (<i>Large Object</i>).....	50
2.11. <i>ROWID</i>	51
3. Bài tập	51
3.1. Sử dụng các thành phần của ngôn ngữ <i>PL/SQL</i>	51
3.2. Sử dụng các biến <i>PL/SQL</i>	51
3.3. Sử dụng các từ dành riêng của <i>PL/SQL</i>	53
3.4. Sử dụng các định danh trong <i>PL/SQL</i>	53
3.5. Sử dụng kiểu dữ liệu đối tượng.....	55
3.6. Khai báo và khởi tạo giá trị ban đầu cho các biến.....	55
3.7. Tìm hiểu phạm vi của một khối, các khối lồng nhau và các nhân.....	57
4. Trả lời	60

5. Các câu hỏi tự trả lời.....	64
II. Kiểm tra ý tưởng của bạn	65
Chương 3: SQL TRONG PL/SQL.....	67
I. Sử dụng các phát biểu DML trong PL/SQL.....	68
1. Khởi tạo giá trị ban đầu cho biến bằng phát biểu Select Into.....	68
2. Sử dụng Sequence của Oracle.....	69
2.1. Truy xuất và tăng các giá trị của Sequence.....	69
2.2. Lấy các số từ Sequence	69
3. Bài tập	70
4. Trả lời bài tập	72
5. Các câu hỏi tự trả lời.....	74
II. Sử dụng SavePoint.....	75
1. Commit	76
2. Rollback	78
3. SavePoint.....	78
4. Bài tập	78
5. Trả lời bài tập	80
6. Câu hỏi tự trả lời.....	80
III. Kiểm tra ý tưởng của bạn	81
Chương 4: ĐIỀU KHIỂN CÓ ĐIỀU KIỆN: PHÁT BIỂU IF.....	83
I. Phát biểu IF.....	83
1. Phát biểu IF-THEN.....	83
2. Phát biểu IF-THEN-ELSE.....	85

