

Nghiên cứu truyền tin bằng giao thức RTP và ứng dụng thực tiễn : Luận văn ThS / Nguyễn Công Minh ; Nghd. : PGS TS Trần Quang Vinh . - H. : ĐHCN, 2007 . - 88 tr. + CD-Rom

Tóm tắt: Trình bày các vấn đề cơ bản về truyền tin trên mạng Internet sử dụng thời gian thực RTP với giao thức RTP, profile và các dạng của payload; Trình bày tổng quan về hệ thống WEB, ngôn ngữ ASP, lập trình với ASP và điều khiển cổng LPT; Trình bày các bước tiến hành thử nghiệm, các yêu cầu về thiết bị, phần cứng, phần mềm, lập trình ứng dụng để thiết kế thi công lắp ráp hoàn chỉnh mạch điện bằng điều khiển từ xa đối với ngôi nhà thông minh và các thiết bị được lắp đặt trong đó

Trang phụ bì	i
Lời cam đoan	ii
Mục lục	iii
Danh mục các bảng	vi
Danh mục các hình vẽ	vii
Mở đầu	1
Chương 1: Giao thức RTP	3
1. Giới thiệu.....	3
2. Giao thức RTP.....	4
2.1. Giao thức RTP.....	4
2.2. Cấu trúc gói tin RTP.....	5
2.3. Vấn đề đồng bộ của RTP.....	6
2.4. Hoạt động của RTP.....	7
3. Profile và các dạng của payload.....	9
3.1. Profile cho hội nghị âm thanh và hình ảnh.....	9
3.2. Sự hoạt động H.261 trên RTP.....	10
3.3. Dạng payload cho con trỏ thời gian thực.....	11
4. Các khái niệm liên quan khác.....	11
4.1. Nén Header.....	11
4.2 Quản lý thông tin các gói RTP.....	12
5. Kết luận.....	12
Chương 2: Truyền thông tin qua Internet	14
1. Tổng quan về hệ thống Web.....	14

1.1. Giới thiệu.....	14
1.2. Mô hình hệ thống Web nói chung.....	14
1.3. Nguyên tắc hoạt động.....	15
2. Ngôn ngữ ASP.....	15
2.1. Ngôn ngữ HTML (Hyper Text Markup Language).....	15
2.2. Ngôn ngữ ASP.....	16
2.2.1. Cơ bản về ASP.....	16
2.2.2. Mô hình hoạt động của ASP.....	17
2.2.3. Tạo một trang ASP.....	18
2.3. Lập trình với ASP.....	19
2.3.1. Thêm các Script.....	19
2.3.2. Khai báo biến trong ASP.....	19
2.3.3. Biến phiên và biến ứng dụng.....	20
2.3.4. Khai báo thủ tục, hàm và cách gọi.....	20
2.3.4.1. Đối với VBScript.....	20
2.3.4.2. Đối với JScript.....	21
2.3.5. Tạo liên kết giữa các file.....	21
2.3.6. Các đối tượng Component.....	21
2.3.6.1. Khái niệm về Component.....	21
2.3.6.2. Sử dụng các Component.....	22
2.3.6.3. Phương thức và thuộc tính của đối tượng.....	22
2.3.6.4. Giải phóng đối tượng.....	22
2.3.7. Các đối tượng của ASP.....	22

	24
Chương 3: Điều khiển cổng LPT.....	
1. Giới thiệu.....	24
2. Điều khiển cổng LPT.....	24
3. Kiểm tra	32
Chương 4: Thực nghiệm: Điều khiển các thiết bị cho ngôi nhà thông minh của thế kỷ XXI	33
1. Giới thiệu.....	33
2. Mô hình.....	33
3. Giải pháp thực hiện.....	34
4. Các bước tiến hành.....	37
4.1. Cài đặt IIS.....	37
4.2. Lập trình điều khiển.....	40
5. Cấu hình WebServer.....	48
6. Cấu hình quan sát.....	53
Chương 5: Định hướng tiếp theo	63
1. Giới thiệu.....	63
2. Điều khiển thiết bị qua SMS.....	63
2.1. Định hướng thực hiện.....	63
2.2. Giải pháp phần mềm.....	66
3. Mở rộng.....	69
Kết luận.....	70
Tài liệu tham khảo.....	71
Phụ lục 1.....	73
Phụ lục 2.....	83

